

SPECYFIKACJA

NAZWA ZADANIA: Wykonanie filmu animowanego na potrzeby ekspozycji muzealnej w turmie ratusza w Bieczu realizowanej w ramach projektu pn. "Mistrz świętej sprawiedliwości na karpackich szlakach beskidników Biecz – Bardejów"

Przedmiot zamówienia

Wykonanie filmu animowanego dotyczącego historii kradzieży pieniędzy z ratusza w Bieczu w okresie późnego średniowiecza pt. „Przesłanie Mazurka” wraz z przeniesieniem autorskich praw majątkowych i zależnych, według załączonego scenariusza. Do animacji wykorzystane zostanie nagranie lektorskie w wyk. Pana Jerzego Treli dostarczone przez Zamawiającego.

Animacja będzie stanowić część wystawy multimedialnej która zostanie udostępniona w turmie katowskiej bieckiego ratusza której realizacja techniczna objęta jest odrębnym postępowaniem.

Proces produkcji animacji:

Animacja zostanie wykonana zgodnie z dostarczonym scenariuszem, powiększonym o:

- scenę wprowadzającą pokazującą lokalizację miasta Bieczu na stylizowanej mapie Polski i małopolski,
- scenę w której zostanie wykorzystany sztych Hogenberga ukazujący z daleka miasto Biecz do którego zbliża się kamera. Sztych zostanie przekształcony tak, aby uzyskać efekt głębi 3D,
- scenę w której pokazany zostanie biecki rynek wraz z kamienicami w układzie z ok 1600 r.
- animacja 2D z elementami głębi, stylizowana w taki sposób aby przypominać średniowieczne ryciny i rysunek odręczny,
- kolorystyka stonowana, w kolorach ziemistych i czerni, efekt postarzenia,
- sceny, kamery i postaci wyreżyserowane dynamicznie, w sposób ciekawy, obrazowy i sugestywny,
- wiele elementów ruchomych.

Założenia techniczne dla animacji

- czas trwania ok. 3 minut,
- wysokiej jakości rendering,
- dynamiczny montaż,
- postprodukcja,
- synchronizacja obrazu i dźwięku w celu uzyskania spójnego animowanego filmu.
- synchronizacja, montaż i scalanie wszelkich materiałów w programie do profesjonalnej edycji filmów
- film powinien zawierać 16 scen kluczowych:
 - lokalizacja na mapie Polski i Małopolski,
 - najazd kamery na miasto wykonane na podstawie sztychu Hogenberga,
 - rynek wraz z zabudowaniami z okresu,
 - Mazurek siedzący w celi,
 - rynek nocą – włamanie przez okno do ratusza,
 - kuchnia,
 - sień,
 - wejście włamywaczy przez piec,

- izba ratuszowa,
- izba ze skrzynią,
- sąd,
- tortury,
- wygnanie kowala,
- widok poza Biecz (na górę zamkową),
- rozdzielczość Full HD,
- format matroska i mp4,
- kodowanie audio mp3,
- 30 klatek na sekundę,
- ścieżka efektów dźwiękowych,
- ścieżka z podkładem muzycznym,
- film zostanie przekazany w formie cyfrowej na 2 nośnikach USB i 2 płytach DVD.

Animacja musi być realizowana w ścisłym kontakcie z Zamawiającym, który będzie zatwierdzał jej poszczególne elementy, w szczególności:

- ustalenie ostatecznego stylu i palety kolorów,
- zatwierdzenie grafik koncepcyjnych (concept art'ów) postaci, ich strojów i ruchów,
- zatwierdzenie wyglądu architektury,
- zatwierdzenie szkiców, a następnie kluczowych klatek każdej ze scen,
- zatwierdzenie ścieżki muzycznej i efektów dźwiękowych,

Wykonawca przedstawi do zatwierdzenia:

- finalną wersję scenariusza,
- koncepcję kreatywną,
- scenopis\ animatic\ storyboard,
- koncepcje występujących postaci,
- propozycje muzyki i dźwięków

Prawa autorskie

W ramach przedmiotu zamówienia Wykonawca przeniesie na Gminę Biecz autorskie prawa majątkowe do filmów i autorskie prawa zależne do jego modyfikacji, nieograniczone czasowo ani terytorialnie.

BURMISTRZ

mgr Mirosław Wądrychowicz

